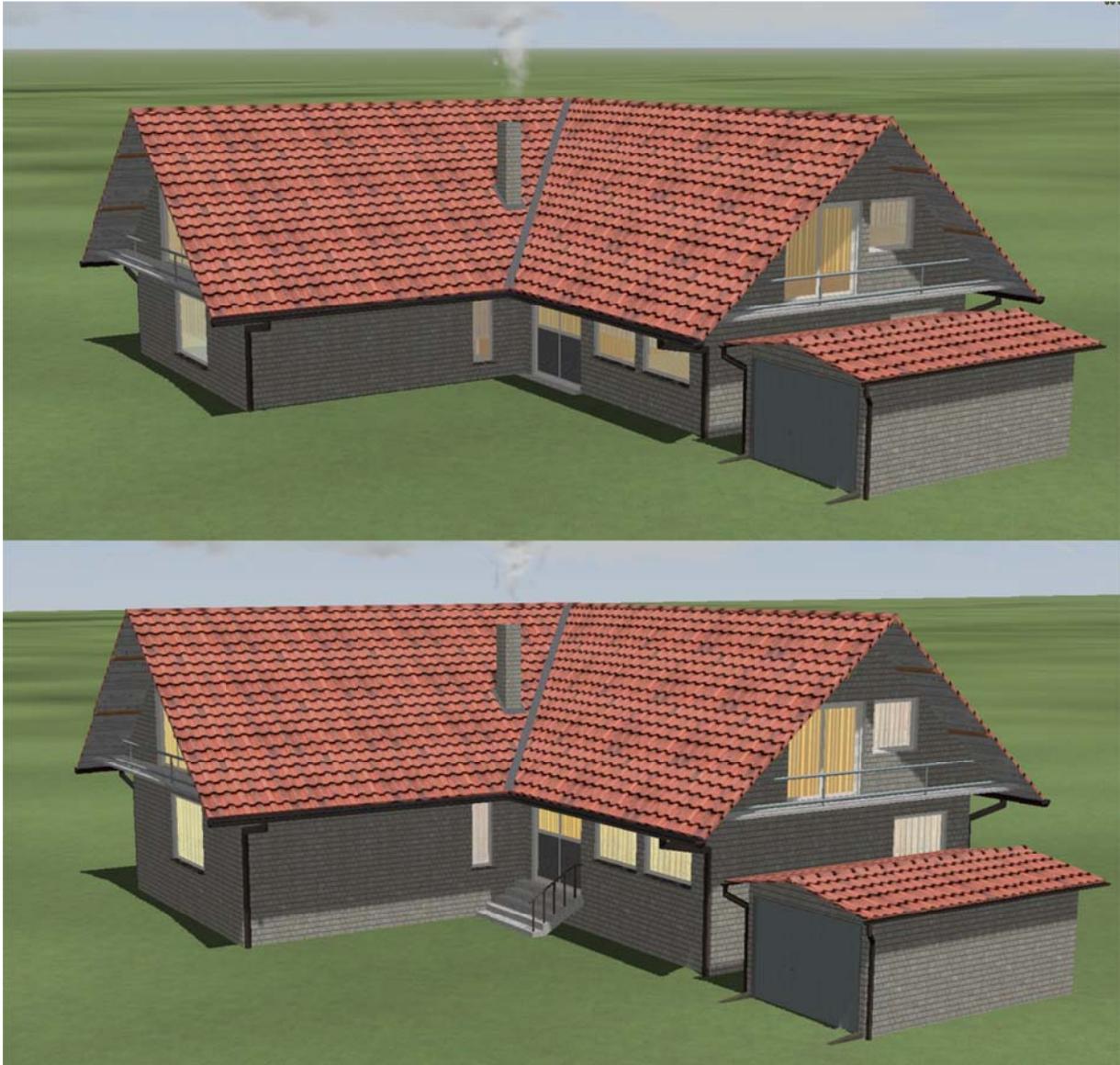


Eckhaus Set mit Tauschtextur

Das Set besteht aus je 4 Einfamilienhäusern sowie 4 Zweifamilienhäusern. Zusätzlich sind noch passende Garagen (Einzel- und Doppelgaragen) enthalten.

Eckh_Garage1(3,5,7)_DH1 sind Einzelgaragen, Eckh_Garage2(4,6,8)_DH1 sind Doppelgaragen
Zu einem Set wird eine Tauschtextur geliefert. So ist es Ihnen möglich, eigene Außen- und Innengestaltung vorzunehmen.

Die Modelle können in einer Höhe von 0 cm bis + 80 cm über der Oberfläche aufgestellt werden ohne dass „Luft“ unter den Häusern ist.

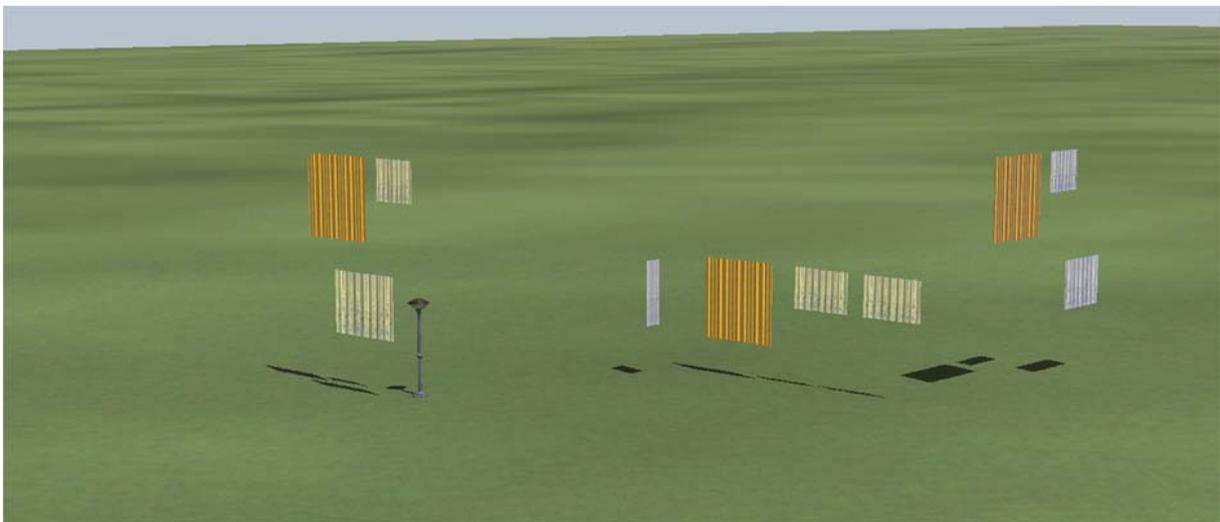


Das im unteren Bild zu sehende Treppengeländer ist versenkbar.

Ebenfalls versenkbar sind 2 Bodenplatten angebracht. Damit kann eine ebene Grundstücksfläche hergestellt werden.



Auf dem Bild oben wurde die Garage ebenfalls auf 80 cm angehoben und die kleinere der Bodenplatten auf Bodenhöhe angepasst.
 Beim Aufstellen der Häuser ist es ganz einfach, die passende Zuordnung von Haus und Garage zu finden. Übertragen Sie hierfür einfach die Koordinaten x,y,z vom Haus auf die Garage, passt!!



Ebenso können Sie mit den Gardinen verfahren, diese sind am Ende des Modellnamens mit `_Maske_DH1` gekennzeichnet. Setzen Sie die Gardinen in gleicher Höhe wie das Haus ein dann sind die Fenster völlig verschlossen (siehe Bild 2 und 3). Wenn Sie das Gardinenmodell **bis maximal 30 cm höher als das Haus** einsetzen, dann können Sie unter den Gardinen ins Haus blicken(Siehe Bild 1). Die Modelle `_Maske_DH1` verfügen über eine Tauschtextur sodass Sie sich eigene Vorhänge oder Fensterhintergründe anfertigen können (Die Tauschtextur liegt im Ordner `Immobilien\Domizil\Stadt\Eckhaus_Set_DH1_TT.png`).

Diese TT können Sie auch benutzen um die Häuser und Garagen die über eine TT verfügen Ihren Bedürfnissen entsprechend zu verändern.

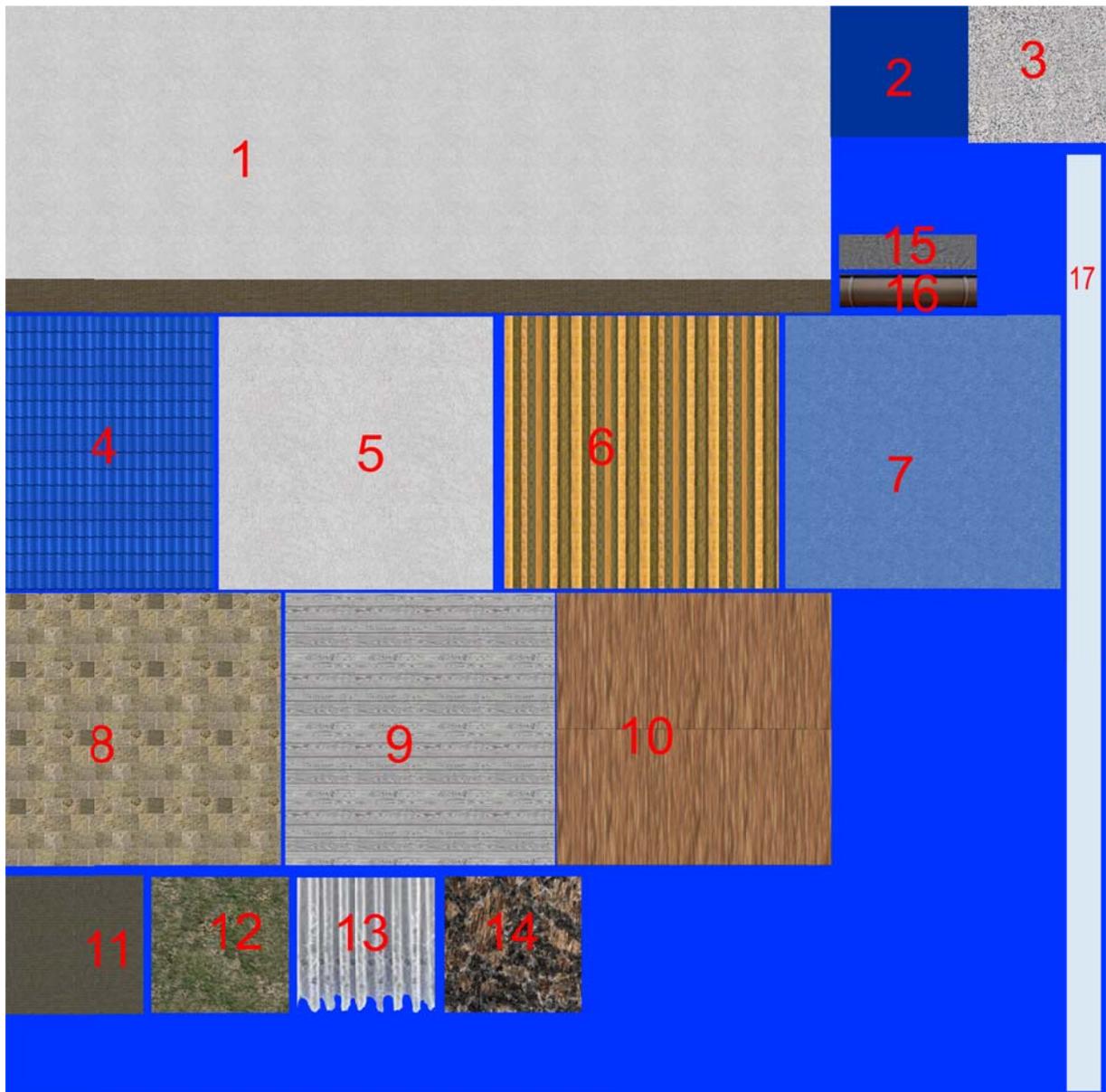
`Eckh_Garage8_DH1`, `Eckh_Garage7_DH1`, `EFH_Eck4_TT_DH1`, `Zweif_Eckh_4_TT_DH1` sind die Bezeichnungen für die Modelle mit TT.

Bei

Als kleine Bereicherung enthält das Set noch eine stehende Außenleuchte, die ebenfalls mit den x,y Koordinaten des Hauses eingesetzt werden kann. Die Höhe müssen Sie manuell anpassen da die Lampe ja auf unterschiedlich hohen Bodenplatten stehen soll.

Zu erwähnen bleibt noch, dass die Garagentore beweglich sind und mit einem Sound ausgestattet sind.

Tauschtextur



- | | |
|--|--------------------------------|
| 1 = Wandflächen | 2 = Fensterrahmen / Türrahmen |
| 3 = Balkonflächen | 4 = Dachflächen |
| 5 = Innenwände | 6 = Innenwände / Türgardinen |
| 7 = Innenwände und Fußboden | 8 = Fußboden |
| 9 = Dachverkleidung innen | 10 = Fußboden |
| 11 = Pflastersteine Garagenauffahrt und Bodenplatten | 13 = Fenstergardinen |
| 12 = Grastextur auf Bodenplatte | 15 = Zinkbleche |
| 14 = Fensterbänke | 16 = Regenrinnen und Fallrohre |
| | 17 = Balkongeländer |

Die Texturen dürfen nur innerhalb der vorgegebenen Flächen verändert werden. Alles was auf in der Vorlage mittelblauen Flächen liegt wird auf den Häusern nicht dargestellt.

Ich hoffe dass Ihnen das Set viel Freude bereitet.
Dieter Hirn (DH1)